

Repositorio de herramientas digitales en educación

Autoría: Ignasi Sebastià

El encargo y la creación de este recurso de aprendizaje UOC han sido coordinados por los profesores: Teresa Romeu, Montse Guitert y Marc Romero

PID_00304194

Segunda edición: febrero 2025

Actionbound

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://en.actionbound.com> es la página de Actionbound, una plataforma que permite a los usuarios crear y participar en aventuras interactivas basadas en ubicaciones. A través de Actionbound, los usuarios pueden crear *bounds* (recorridos o aventuras) que combinan elementos como preguntas, pruebas, pistas y contenido multimedia en una experiencia interactiva en tiempo real. Estos *bounds* pueden ser utilizados en educación, ocio y acontecimientos para crear actividades interactivas, como por ejemplo recorridos de aprendizaje en el exterior, juegos de caza del tesoro, visitas guiadas y mucho más.

Actionbound ofrece la posibilidad de personalizar y adaptar las aventuras a las necesidades y objetivos específicos. Los participantes pueden utilizar dispositivos móviles para seguir el recorrido, completar tareas y recibir retroalimentación en tiempo real. Esta plataforma es utilizada por educadores, grupos de amigos, profesionales y otras personas que quieren crear experiencias divertidas y educativas con la interacción de ubicación y la tecnología móvil.

Enlace

<https://en.actionbound.com>

Adobe Firefly

Descripción de la herramienta

Herramienta creativa basada en la inteligencia artificial que permite generar contenidos visuales de manera eficiente e intuitiva. Diseñada especialmente para profesionales del diseño, facilita la creación de imágenes, gráficos y otros elementos visuales personalizados, todo a partir de instrucciones simples. Sus funciones incluyen la generación automática de diseños y la adaptación en diferentes estilos gráficos, esto hace que sea una herramienta potente para optimizar el proceso creativo.

Enlace

<https://firefly.adobe.com/>

Temática

Software de edición y creación

Animated Drawings

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://sketch.metademolab.com/> es una aplicación en línea para dibujar y crear ilustraciones digitales. A través de MetaSketch, los usuarios pueden utilizar herramientas de dibujo variadas y capas para crear obras de arte digitales. Esta aplicación puede ser utilizada por ilustradores, artistas digitales y cualquier persona interesada en crear imágenes digitalmente. Las herramientas ofrecen opciones para pinceles, paletas de colores y otras características que facilitan el proceso de creación. MetaSketch parece ofrecer una interfaz simple e intuitiva que permite a los usuarios dejar volar su creatividad.

Enlace

<https://sketch.metademolab.com/>

Temática

Tecnologías emergentes en educación

App Inventor

Temática

Programación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://appinventor.mit.edu/> es la página oficial de App Inventor, una plataforma desarrollada por el MIT para la creación de aplicaciones móviles para dispositivos Android. App Inventor permite a los usuarios, incluyendo estudiantes y no programadores, diseñar y construir aplicaciones móviles mediante una interfaz visual y el arrastre y el ajuste de bloques de programación. La plataforma está diseñada para facilitar el aprendizaje de la programación y la creación de aplicaciones, haciéndola accesible a aquellos que no tienen experiencia previa en codificación. Con App Inventor, los usuarios pueden crear aplicaciones sencillas e incluso más complejas que puedan incluir interacciones, sensores del dispositivo, accesos a bases de datos y más. App Inventor es popular en entornos educativos y de formación para la enseñanza de las habilidades de programación y el desarrollo de aplicaciones móviles básicas. También es útil para personas que quieren experimentar con la creación de aplicaciones pero no consten de un amplio conocimiento de codificación.

Enlace

<https://appinventor.mit.edu/>

Appypie

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://www.appypie.com/vr-ar-app-builder> es la página de Appy Pie VR & AR App Builder, una plataforma que permite a los usuarios crear aplicaciones de realidad virtual (RV) y realidad aumentada (RA) sin la necesidad de tener experiencia en programación. Con esta herramienta, los usuarios pueden desarrollar aplicaciones interactivas que combinan elementos virtuales con el mundo real. Appy Pie VR & AR App Builder ofrece varias opciones y herramientas para personalizar la apariencia y el comportamiento de la aplicación de RV o RA. Los usuarios pueden añadir objetos en 3D, interacciones, animaciones y otros elementos para crear experiencias inmersivas e interactivas. Esta plataforma puede ser utilizada por profesionales, empresas y personas que quieran crear aplicaciones RV o RA con fines educativos, de marketing, de formación y de entretenimiento.

Enlace

<https://www.appypie.com/vr-ar-app-builder>

Arcade

Temática

Recursos educativos y contenido interactivo

Descripción de la herramienta

Arcade es una plataforma en línea innovadora que facilita la creación de tutoriales visuales interactivos. Mediante una extensión de Chrome, la herramienta captura las acciones del usuario al navegador, generando una presentación dinámica que se puede integrar en cualquier página web, compartir por correo electrónico o exportar como vídeo. Una de sus funcionalidades más destacadas es Arcade Adventure, que permite diseñar narrativas interactivas con múltiples caminos. Esta herramienta es especialmente útil para profesores y formadores, puesto que pueden guiar los estudiantes u otros docentes a través de una interfaz de manera detallada, combinando las ventajas del vídeo con información adicional y la interacción del usuario.

Enlace

<https://www.arcade.software/>

Audacity

Descripción de la herramienta

Audacity es un programa de edición de audio de código abierto ampliamente conocido y utilizado para crear y editar pistas de audio.

Enlace

<https://audacity.es>

Temática

Recursos varios

Banco de rúbricas (CEDEC)

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://cedec.intef.es/banco-de-rubricas-y-otros-documentos/> ofrece rúbricas y otros documentos para el profesorado. Las rúbricas son herramientas de evaluación que ayudan a los profesores a evaluar el aprendizaje de los estudiantes de manera objetiva y consistente. Estas rúbricas suelen ser listas de indicadores o criterios específicos con diferentes niveles de logro, que ayudan a definir y comunicar las expectativas de evaluación. En este recurso, puedes encontrar una colección de rúbricas para diferentes áreas de aprendizaje o tipo de tareas. Las rúbricas pueden ser muy útiles para aclarar las expectativas de evaluación, proporcionar una retroalimentación específica y asegurar una evaluación justa y consistente.

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Enlace

<https://cedec.intef.es/banco-de-rubricas-y-otros-documentos/>

BandLab

Descripción de la herramienta

BandLab es una herramienta musical en línea que ofrece un estudio virtual completo para crear, modificar y compartir música. Esta plataforma integra varias funciones, como por ejemplo un editor multipista en la nube, opciones para capturar sonido de instrumentos reales o crear composiciones digitales, una biblioteca de *loops* y *samples*, y herramientas de colaboración. Además, incorpora tecnología de inteligencia artificial para ayudar en la masterización. Aunque BandLab no fue concebida inicialmente como recurso educativo, han desarrollado una versión específica para el ámbito académico.

Enlace

<https://edu.bandlab.com/>

Temática

Software de edición y creación

Book Creator

Temática

Software de edición y creación

Descripción de la herramienta

Book Creator es una plataforma innovadora para la elaboración de contenido digital interactivo. Esta herramienta versátil permite a los usuarios combinar varios elementos como por ejemplo texto, imágenes, audio y vídeo para crear experiencias de aprendizaje ricas y atractivas. Con Book Creator, tanto los educadores como los estudiantes pueden desarrollar una amplia gamma de proyectos digitales, incluyendo libros electrónicos, portafolios virtuales, revistas de investigación y presentaciones multimedia. La plataforma también ofrece la posibilidad de integrar contenido generado con otras aplicaciones, así amplía sus capacidades creativas.

Enlace

<https://bookcreator.com/teachers/>

Canva

Temática

Software de edición y creación

Descripción de la herramienta

Canva es una plataforma de diseño gráfico en línea que permite a los usuarios crear una amplia variedad de materiales visuales como imágenes para redes sociales, presentaciones, pósteres, infografías, folletos y mucho más. Con una interfaz fácil de utilizar y una gran colección de plantillas, imágenes, iconos y fuentes, Canva permite a personas sin experiencia en diseño crear contenido atractivo y profesional. Además, ofrece herramientas para retocar imágenes, ajustar diseños y colaborar en tiempo real con otros usuarios. Canva está disponible en línea y mediante una aplicación móvil, haciendo que la creación de contenido visual sea accesible desde cualquier lugar.

Enlace

<https://www.canva.com/>

CapCut

Descripción de la herramienta

CapCut es una herramienta de montaje audiovisual creada por la empresa ByteDance, conocida por ser la responsable de TikTok. Esta aplicación se ha concebido con la idea de ser accesible, ágil y fácil de utilizar, y abre las puertas de la edición de vídeo a usuarios de todos los niveles de experiencia. La plataforma destaca por la versatilidad. Además de la edición de vídeos cortos, ofrece la posibilidad de generar imágenes a partir de plantillas predefinidas, adaptables a varios formatos y redes sociales. Esto la convierte en una herramienta muy útil para la creación de contenido visual para diferentes plataformas digitales.

Enlace

<https://www.capcut.com/>

Temática

Software de edición y creación

ChatGPT

Descripción de la herramienta

Chatbot de inteligencia artificial que permite mantener una conversación y obtener respuestas coherentes. En educación, permite salir de la hoja en blanco y conseguir propuestas que pueden ser útiles. Desde la determinación de objetivos de aprendizaje, la definición de actividades, la adaptación de estas actividades a perfiles de alumnos concretos hasta la creación de instrumentos de evaluación. Para utilizarlo es muy recomendable aprender a crear indicaciones (traducción de la palabra inglesa *prompts*), puesto que es clave en la obtención de buenos resultados.

Enlace

<https://chatgpt.com/>

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Class Dojo

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://www.classdojo.com/> es la página oficial de Class Dojo, una plataforma de aprendizaje virtual que conecta profesores, estudiantes y padres. Class Dojo se centra en crear un entorno de clase más interactivo y colaborativo. Permite a los profesores premiar a los estudiantes por comportamientos positivos y participación, y proporciona una plataforma para compartir mensajes, fotos y vídeos con los padres para mantenerlos informados sobre el progreso de sus hijos en la escuela. Además, Class Dojo ofrece herramientas de aprendizaje en línea y recursos para los estudiantes, como actividades interactivas y vídeos educativos. Es una herramienta popular en entornos educativos para fomentar la comunicación entre profesores, estudiantes y padres, y para reforzar comportamientos y hábitos positivos en el aula.

Temática

Colaboración y comunicación

Enlace

<https://www.classdojo.com/>

ClassroomScreen

Descripción de la herramienta

Tablón virtual que ofrece un entorno interactivo enriquecido con varias aplicaciones integradas, conocidas como widgets. Entre estas funcionalidades, destacan herramientas para la gestión del tiempo, como por ejemplo cronómetros o temporizadores, así como mecanismos para hacer encuestas o votaciones en tiempo real. La plataforma no se limita solo a estas funciones, sino que incorpora una amplia gama de otros recursos interactivos. Estos complementos permiten transformar el tablón en un espacio dinámico y versátil para sesiones de trabajo en grupo, clases virtuales o presentaciones interactivas.

Enlace

<https://classroomscreen.com/>

Temática

Colaboración y comunicación

CODE

Temática

Programación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://studio.code.org/catalog> es la página del catálogo de Code.org, una plataforma de aprendizaje de programación y pensamiento computacional para estudiantes y educadores. A través del catálogo de Code.org, se puede encontrar una variedad de actividades y cursos de programación diseñados para diferentes niveles educativos. Estos cursos utilizan una interfaz visual de bloques de programación para enseñar a los estudiantes los cimientos de la programación mediante ejercicios prácticos y proyectos interactivos. Code.org es utilizada en las escuelas para introducir a los estudiantes en el mundo de la programación, el pensamiento lógico y la resolución de problemas. Ofrece diferentes recursos, lecciones y juegos educativos que ayudan a los estudiantes a adquirir las habilidades necesarias para la era digital actual. La plataforma también ofrece una variedad de recursos y apoyo para los educadores que quieran integrar la programación a su currículum.

Enlace

<https://studio.code.org/catalog>

Discord

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://discord.com/> es el espacio oficial de Discord, una plataforma de comunicación en tiempo real diseñada principalmente para comunidades de jugadores, pero también utilizada en otros contextos. Discord ofrece servicios de chat de texto, voz y vídeo, y permite a los usuarios crear servidores donde pueden establecer diferentes canales de chat para temas específicos. Esta plataforma es conocida por su facilidad de uso y sus características de comunicación ricas. Los usuarios pueden unirse a servidores y canales públicos o privados, intercambiar mensajes, compartir contenido y hasta realizar llamadas de voz y vídeo con otros miembros. Aunque Discord surgió como una herramienta para jugadores, también es utilizada por grupos de trabajo, comunidades de aprendizaje y otras organizaciones que buscan una plataforma de comunicación flexible y ágil.

Temática

Colaboración y comunicación

Enlace

<https://discord.com/>

Edpuzzle

Descripción de la herramienta

Plataforma diseñada para la elaboración y difusión de contenido audiovisual educativo con un componente interactivo destacado. Esto incluye la posibilidad de insertar preguntas, encuestas rápidas y pequeños retos a lo largo de la reproducción. Estos elementos no solo rompen la monotonía de la visualización tradicional, sino que también sirven para evaluar la comprensión de los espectadores en tiempo real. Mediante esta aproximación interactiva, la herramienta busca potenciar dos aspectos fundamentales del aprendizaje: la implicación del estudiante y la asimilación de contenidos.

Enlace

<https://edpuzzle.com/>

Temática

Recursos educativos y contenido interactivo

Educaplay

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://educaplay.com/> es la página de Educaplay, una plataforma que permite a los educadores crear diferentes tipos de actividades educativas interactivas, como por ejemplo enigmas, tests, crucigramas, mapas interactivos y otras muchas opciones. Con Educaplay, los educadores pueden diseñar actividades que involucran a los estudiantes en el aprendizaje mediante la participación activa. Esta plataforma es utilizada para crear recursos de aprendizaje alentadores y divertidos que ayudan a evaluar la comprensión de los temas tratados y fomentar la participación de los estudiantes. Educaplay es popular en entornos educativos porque ofrece una forma interactiva y entretenida de aprender y demostrar el conocimiento.

Temática

Recursos educativos y contenido interactivo

Enlace

<https://educaplay.com/>

Emaze

Temática

Software de edición y creación

Descripción de la herramienta

Emaze es una plataforma de creación de presentaciones en línea que se caracteriza para ofrecer una variedad de plantillas y estilos de diseño visuales. Además de las presentaciones tradicionales, Emaze permite a los usuarios crear presentaciones en 3D, paneles interactivos y otros formatos creativos. La plataforma ofrece opciones para añadir imágenes, vídeos, textos y otros elementos interactivos para crear presentaciones atractivas e impactantes. Emaze es utilizada para fines educativos, empresariales y de marketing, puesto que proporciona una forma innovadora de presentar y comunicar información. Los usuarios pueden acceder a Emaze desde el navegador y compartir sus presentaciones en línea con facilidad.

Enlace

<https://www.emaze.com/>

Exelearning

Temática

Gestión de contenidos educativos

Descripción de la herramienta

El sitio web <http://exelearning.net/> es la página de eXeLearning, una aplicación de código abierto para la creación de contenido educativo interactivo. EXeLearning permite a los educadores crear materiales de aprendizaje en línea, como lecciones interactivas, módulos de aprendizaje y recursos multimedia. Mediante una interfaz sencilla y el uso de objetos predefinidos, los educadores pueden estructurar y organizar el contenido de aprendizaje con actividades interactivas, enlaces externos y recursos multimedia. Esta aplicación es especialmente útil para la creación de contenido educativo en línea para cursos y módulos de aprendizaje. EXeLearning permite a los educadores desarrollar materiales de aprendizaje que puedan ser compartidos y distribuidos en línea o incorporados en otras plataformas de aprendizaje. Es una opción popular para la creación de contenido educativo estructurado e interactivo de manera sencilla.

Enlace

<http://exelearning.net/>

Flat

Temática

Software de edición y creación

Descripción de la herramienta

Flat es una plataforma digital diseñada para la composición y edición de música. Este programa especializado ofrece a los usuarios la posibilidad de crear partituras musicales de manera intuitiva y versátil. Una de las características más destacadas de Flat es su enfoque colaborativo. La plataforma está diseñada para facilitar el trabajo en equipo, hecho que permite que múltiples usuarios trabajen simultáneamente en una misma composición. Esta funcionalidad es especialmente útil en entornos educativos, puesto que permite a los estudiantes de música cooperar en proyectos conjuntos, compartiendo ideas y aprendiendo los unos de los otros en tiempo real.

Enlace

<https://flat.io/es>

Flippity

Temática

Recursos varios

Descripción de la herramienta

Es un paquete integral de herramientas digitales diseñadas específicamente para enriquecer la experiencia en el aula, con un fuerte énfasis en la ludificación del aprendizaje. Esta colección de aplicaciones ofrece una amplia gamma de recursos para hacer las clases más dinámicas y atractivas. Entre las diversas funcionalidades, destacan: un selector aleatorio de estudiantes, un juego de preguntas y respuestas inspirado en el formato de concursos de conocimientos y generadores de pasatiempos educativos. Los docentes pueden personalizar las actividades mediante hojas de cálculo predefinidos, lo cual simplifica enormemente el proceso de adaptación de los recursos a las necesidades específicas de cada grupo o asignatura.

Enlace

<https://www.flippity.net/>

Flipsnack

Temática

Software de edición y creación

Descripción de la herramienta

Flipsnack es una plataforma en línea que permite a los usuarios crear publicaciones digitales como libros electrónicos, revistas, catálogos y otros materiales interactivos. Con Flipsnack, los usuarios pueden subir contenido como por ejemplo imágenes, textos y vídeos, y después convertirlo en una publicación digital con un efecto de página giratoria similar en un libro real. La plataforma ofrece opciones de personalización para el diseño y la disposición del contenido, y también permite a los usuarios añadir enlaces y elementos interactivos a las páginas. Flipsnack es utilizada para la creación de contenido visualmente atractivo, como catálogos de productos, materiales educativos y revistas en línea. Las publicaciones creadas con Flipsnack se pueden compartir en línea o incrustar en sitios web y blogs.

Enlace

<https://www.flipsnack.com/>

Genially

Temática

Software de edición y creación

Descripción de la herramienta

Genially es una plataforma en línea que permite a los usuarios crear contenido interactivo y visualmente atractivo, como presentaciones, infografías, pósteres, documentos interactivos y más. Proporciona una amplia gamma de herramientas y plantillas para la creación de contenido, incluyendo elementos como imágenes, texto, vídeos, iconos y gráficos animados. Genially está diseñado para personas sin experiencia en diseño o programación, permitiéndolos crear materiales interactivos y atractivos con fines educativos, de marketing, de comunicación y otras. La plataforma ofrece opciones para la colaboración en tiempo real y la compartición fácil del contenido creado.

Enlace

<https://www.genial.ly/>

GeoGebra

Descripción de la herramienta

Herramienta en línea que facilita la exploración de conceptos matemáticos en ámbitos como la geometría, el álgebra, las hojas de cálculo, la representación gráfica, la estadística y el cálculo. Permite elegir el área de interés y diseñar actividades personalizadas. Además, ofrece una rica colección de recursos gratuitos, creados por la comunidad de usuarios y puestos a disposición de todo el mundo.

Enlace

<https://www.geogebra.org/>

Temática

Recursos educativos y contenido interactivo

GoConqr

Temática

Software de edición y creación

Descripción de la herramienta

GoConqr es una plataforma de aprendizaje social que ofrece varias herramientas para ayudar a los estudiantes y educadores a crear, compartir y descubrir materiales educativos. La plataforma permite a los usuarios crear mapas conceptuales, notas, tests, flashcards, recursos interactivos y otros contenidos relacionados con el aprendizaje. Esta herramienta es especialmente útil para el autoaprendizaje y la preparación de exámenes, puesto que los estudiantes pueden organizar y repasar la información de una manera estructurada y efectiva. GoConqr también promueve la interacción entre estudiantes y profesores, fomentando la colaboración y el compartimento de recursos educativos. La plataforma permite la creación de perfiles de usuario, la formación de grupos de estudio y la compartición de recursos con otros miembros de la comunidad educativa.

Enlace

<https://www.goconqr.com/>

Google Classroom

Temática

Sistemas de gestión del aprendizaje

Descripción de la herramienta

El sitio web <http://classroom.google.com> es el enlace de Google Classroom, una plataforma de aprendizaje en línea desarrollada por Google. Google Classroom permite a los educadores crear clases virtuales, asignar tareas y recursos y colaborar con los estudiantes de manera efectiva. A través de Google Classroom, los educadores pueden distribuir materiales, comunicarse con los estudiantes, recopilar tareas y evaluar el progreso. Esta plataforma forma parte de Google Workspace for Education (anteriormente conocido como G Suite for Education) y está diseñada para simplificar la gestión del aprendizaje en línea y fomentar la colaboración entre educadores y estudiantes. Google Classroom es utilizada en entornos educativos de todos los niveles, desde en la escuela primaria hasta en la universidad, para crear una conexión digital entre educadores y estudiantes y facilitar el aprendizaje a distancia e híbrido.

Enlace

<http://classroom.google.com>

Google Gemini

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Descripción de la herramienta

Xatbot basado en la inteligencia artificial que facilita conversaciones con respuestas coherentes y útiles. En el ámbito educativo, ayuda a superar la página en blanco y ofrece ideas prácticas. Puede ser utilizado para definir objetivos de aprendizaje, planificar actividades, personalizarlas según el perfil de los alumnos y crear instrumentos de evaluación. Para obtener los mejores resultados, es esencial aprender a crear instrucciones (traducción del término inglés *prompts*), puesto que esto marca la diferencia en la calidad de las respuestas. Si se utiliza con una cuenta educativa, como el usuario de la UOC, la empresa asegura que no utiliza las conversaciones ni para perfilar ni para entrenar su IA. Además, también asegura que ningún humano revisa la conversación.

Enlace

<https://gemini.google.com/>

Google Meet

Temática

Colaboración y comunicación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://apps.google.com/meet/> es un enlace que redirige los usuarios en Google Meet, una plataforma de conferencias de vídeo desarrollada por Google. Google Meet permite a los usuarios realizar llamadas de voz y vídeo, así como organizar reuniones virtuales y conferencias en línea. Es parte de la *suite* de productividad de Google Workspace (anteriormente conocida como *G Suite*) y ofrece funciones de colaboración, como compartir pantalla, colaborar en documentos y programar reuniones mediante Google Calendar. Google Meet es utilizado en contextos profesionales, educativos y personales para mantenerse conectado con colegas, estudiantes, amigos y familiares a través de llamadas y reuniones virtuales. Con el aumento de la demanda de reuniones en línea, Google Meet se ha convertido en una herramienta ampliamente utilizada para comunicarse a distancia.

Enlace

<https://apps.google.com/meet/>

Google Sites

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://sites.google.com> es la página de Google Sites, una plataforma que permite a los usuarios crear páginas web de manera sencilla y sin necesidad de conocimientos de programación o diseño web. Google Sites ofrece una interfaz de *drag-and-drop* que permite a los usuarios añadir contenido como texto, imágenes, vídeos y otros elementos con facilidad. Esta plataforma se utiliza para crear páginas web internas para equipos, sitios web educativos, portafolios digitales y otros proyectos en línea. Google Sites está integrada con otros servicios de Google como Google Drive, Google Docs y Google Calendar, lo que hace que sea fácil incorporar contenido e información de distintas fuentes. También ofrece opciones de personalización para adaptar el aspecto y la funcionalidad del lugar según las necesidades del usuario.

Temática

Gestión de contenidos educativos

Enlace

<https://sites.google.com>

H5P

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://h5p.org/> es la página oficial de H5P, una plataforma de creación de contenido interactivo en línea. H5P permite a los usuarios crear varias actividades y recursos interactivos, como por ejemplo preguntas, *trivials*, presentaciones, vídeos interactivos, actividades de *drag-and-drop* y otras muchas opciones. Esta herramienta es especialmente popular en el contexto educativo y formativo, puesto que permite a los creadores desarrollar materiales de aprendizaje interactivos sin tener que programar. H5P es utilizado para la creación de contenido en línea para cursos, páginas web, plataformas de aprendizaje y otros recursos educativos. Una característica destacada es su integración fácil en sistemas de gestión del aprendizaje (LMS) y plataformas de contenido.

Temática

Recursos educativos y contenido interactivo

Enlace

<https://h5p.org/>

Hotshot

Descripción de la herramienta

Hotshot es una plataforma basada en la inteligencia artificial, diseñada para crear contenidos de formación y desarrollo profesional de manera eficiente e interactiva. Orientada a empresas y profesionales, permite generar cursos, tutoriales y materiales de capacitación personalizados, adaptados a las necesidades específicas de cada equipo. Con funciones que incluyen la creación de vídeos formativos, simulaciones interactivas y evaluaciones en línea, Hotshot facilita un aprendizaje práctico y dinámico. Además, ofrece herramientas para medir el progreso y el impacto de la formación, y optimizar así el desarrollo de competencias y habilidades dentro de las organizaciones.

Temática

Software de edición y creación

Enlace

<https://hotshot.co/>

IlovePDF

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://www.ilovepdf.com/es> es la página de I Love PDF, una plataforma en línea que ofrece una variedad de herramientas y funciones para trabajar con ficheros PDF. Con I Love PDF, los usuarios pueden realizar varias tareas relacionadas con PDF, como por ejemplo la conversión de formatos, la unión y la separación de documentos, la compresión de ficheros, la firma digital, la edición básica y más. Esta plataforma es útil para personas que necesitan trabajar con ficheros PDF de una manera eficaz y sencilla. I Love PDF es especialmente popular porque ofrece varias herramientas en un solo lugar, lo que evita tener que buscar otras aplicaciones para realizar distintas tareas con ficheros PDF. Es utilizada por profesionales, estudiantes, empresas y otros que quieren gestionar ficheros PDF sin complicaciones.

Temática

Recursos varios

Enlace

<https://www.ilovepdf.com/es>

Invideo

Descripción de la herramienta

Plataforma basada en la inteligencia artificial que simplifica la creación y edición de vídeos. Permite generar vídeos de alta calidad de manera rápida y sencilla a partir de plantillas personalizables. Sus herramientas incluyen la posibilidad de añadir textos, imágenes, efectos y transiciones automáticas, y se adapta a diferentes formatos y necesidades. La versión gratuita crea una marca de agua en el vídeo resultante.

Enlace

<https://ai.invideo.io/>

Temática

Software de edición y creación

Kahoot

Temática

Recursos educativos y contenido interactivo

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://kahoot.com/> es la página oficial de Kahoot!, una plataforma de aprendizaje basada en juegos que permite a los educadores crear preguntas, cuestionarios y encuestas interactivas para sus estudiantes. Los estudiantes pueden participar en los cuestionarios en línea mediante sus dispositivos móviles u ordenadores, compitiendo entre ellos en un ambiente de juego. Kahoot! es ampliamente utilizado en entornos educativos para fomentar la participación activa de los estudiantes, evaluar la comprensión de los temas y añadir un elemento de diversión a las actividades de aprendizaje. Los educadores pueden crear sus propias preguntas y cuestionarios o utilizar los que ya están disponibles a la plataforma. Kahoot! también puede ser utilizado en acontecimientos y presentaciones para interactuar con la audiencia de manera dinámica.

Enlace

<https://kahoot.com/>

LEGO

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://education.lego.com/es-es/lessons/> es la página de lecciones de LEGO Education, donde se pueden encontrar recursos de aprendizaje relacionados con la robótica y otras áreas educativas utilizando productos de LEGO Education. Estas lecciones están diseñadas para ser utilizadas en el aula y ofrecen actividades prácticas para los estudiantes con el objetivo de fortalecer sus habilidades en materias como la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas (STEM), así como la creatividad y la resolución de problemas. A través de este recurso, los educadores pueden acceder a varias lecciones y recursos que usan los productos de LEGO Education como herramientas para el aprendizaje activo. Las lecciones pueden variar según el producto y la edad de los estudiantes, pero, en general, incorporan actividades prácticas y manipulativas para fomentar el aprendizaje práctico y la colaboración entre los estudiantes.

Enlace

<https://education.lego.com/es-es/lessons/>

Loom

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://www.loom.com/> es la página de Loom, una plataforma que permite a los usuarios grabar y compartir vídeos rápidos y fáciles. Loom está diseñado especialmente para la creación de grabaciones de pantalla y vídeos de webcam, lo cual lo hace útil para tutoriales, presentaciones, comunicaciones internas y más. Los usuarios pueden crear vídeos de su propia cara y pantalla simultáneamente, añadir comentarios y resaltados en tiempo real mientras se graba y compartir los vídeos con facilidad mediante enlaces o integraciones con otras herramientas. Esta plataforma es utilizada por profesionales, educadores y otras personas que quieren comunicarse y compartir información de manera más efectiva y visual. Loom ofrece varias opciones de planes, incluyendo planes gratuitos y de pago, con diferentes funcionalidades y límites de almacenamiento.

Temática

Recursos varios

Enlace

<https://www.loom.com>

Machine Learning for kids

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://machinelearningforkids.co.uk/?lang=es> es la página de Machine Learning for Kids ('Aprendizaje automático para niños'), una plataforma educativa que enseña al alumnado sobre el aprendizaje automático y la inteligencia artificial de manera divertida y accesible. La plataforma proporciona herramientas y recursos para que el alumnado cree sus propios proyectos de aprendizaje automático y entienda cómo funciona esta tecnología. A través de Machine Learning for Kids, el alumnado puede participar en proyectos prácticos donde entrena y utiliza modelos de aprendizaje automático para tareas como clasificación y predicción. La plataforma utiliza un lenguaje sencillo y ofrece tutoriales interactivos para guiarlos a través del proceso de construcción y entrenamiento de modelos de aprendizaje automático. Esta plataforma es una excelente manera de introducir al alumnado en el fascinante mundo del aprendizaje automático y la inteligencia artificial. Les brinda la oportunidad de experimentar y aprender de manera práctica sobre esta tecnología cada vez más relevante en el mundo actual.

Enlace

<https://machinelearningforkids.co.uk/?lang=es>

MagicSchool

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Descripción de la herramienta

Plataforma educativa impulsada por la inteligencia artificial que ayuda los docentes a crear contenidos pedagógicos de manera rápida y personalizada. Diseñada para optimizar el trabajo de los profesores, permite generar actividades, ejercicios, preguntas y evaluaciones a partir de instrucciones sencillas, y se adapta a las necesidades específicas de cada grupo de alumnos. Con funciones avanzadas para crear contenidos didácticos de calidad, MagicSchool ofrece la posibilidad de personalizar los recursos educativos según los objetivos de aprendizaje, niveles y estilos de enseñanza, y mejora la eficiencia en la preparación de las clases.

Enlace

<https://app.magicschool.ai/>

MegaProfe

Descripción de la herramienta

Plataforma educativa basada en la inteligencia artificial que facilita la creación de contenido didáctico y actividades de aprendizaje de manera eficiente. Diseñada para docentes, permite generar materiales personalizados, como por ejemplo ejercicios, fichas y pruebas, adaptados a diferentes niveles y necesidades educativas. Con funciones que incluyen la creación automática de recursos a partir de instrucciones sencillas, MegaProfe optimiza la preparación de clases y evaluaciones. Además, la plataforma ofrece opciones de personalización, para ajustar los contenidos según las competencias y los objetivos de los alumnos.

Enlace

<https://megaprofe.es/loginusers/>

Temática

Tecnologías emergentes en educación

MergeCube

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://mergeedu.com> es la página de Merge EDU, una empresa que ofrece soluciones educativas basadas en la realidad aumentada (RA) y la realidad virtual (RV). Merge EDU crea productos y aplicaciones que combinan la tecnología de RA y RV con el aprendizaje, permitiendo a los educadores ofrecer experiencias educativas interactivas e inmersivas a los estudiantes. Merge EDU es popular en el entorno educativo porque proporciona herramientas que hacen el aprendizaje más atractivo y contextualizado, fomentando la exploración activa y el pensamiento crítico. También ofrece recursos y materiales a los educadores para incorporar la RA y RV en sus aulas. Merge EDU es popular en el entorno educativo porque proporciona herramientas que hacen el aprendizaje más atractivo y contextualizado, fomentando la exploración activa y el pensamiento crítico.

Enlace

<https://mergeedu.com>

Microsoft Copilot

Descripción de la herramienta

Chatbot impulsado por la inteligencia artificial que permite tener conversaciones con respuestas consistentes y relevantes. En el campo de la educación, se puede utilizar para establecer objetivos de aprendizaje, diseñar actividades, adaptarlas a diferentes perfiles de alumnos y crear herramientas de evaluación. Por lo tanto, es útil para desbloquear el inicio con la hoja en blanco y ofrecer propuestas útiles. Para usarlo de manera efectiva, es importante aprender a elaborar indicaciones (traducción de la palabra inglesa *prompts*), puesto que es clave para obtener buenos resultados.

Enlace

<https://copilot.microsoft.com/>

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Microsoft Design

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://designer.microsoft.com/> es la página de Microsoft Designer, una herramienta de diseño que ofrece plantillas y herramientas para la creación de materiales visuales como por ejemplo presentaciones, informes, documentos, etc., con un estilo profesional. A través de Microsoft Designer, los usuarios pueden acceder a una amplia gama de plantillas prediseñadas y personalizarlas con contenido propio. Esto puede incluir gráficos, texto, iconos y mucho más. La herramienta proporciona una manera fácil e intuitiva de crear materiales con una apariencia coherente y atractiva.

Enlace

<https://designer.microsoft.com/>

Microsoft MakeCode for micro:bit

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://makecode.microbit.org/> es la plataforma de programación en línea de Micro:bit, una placa microcontroladora diseñada para el aprendizaje de la programación y la tecnología. A través de MakeCode, los usuarios pueden escribir programas utilizando bloques gráficos que representan código de programación, lo que facilita el aprendizaje para principiantes. La plataforma permite al alumnado escribir programas para la Micro:bit en lenguajes como Javascript y Python, con una interfaz gráfica amigable. Proporciona una amplia gama de bloques de programación que permiten a los usuarios crear varios tipos de programas y proyectos, como juegos, aplicaciones interactivas y otros muchos. Micro:bit es popular en las escuelas y en entornos educativos porque ofrece una manera accesible y divertida de introducir al alumnado en la programación y la tecnología. Se utiliza para aprender conceptos básicos de programación, lógica y electrónica.

Enlace

<https://makecode.microbit.org/>

Microsoft Teams

Temática

Colaboración y comunicación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://teams.microsoft.com/go> redirige a los usuarios en Microsoft Teams, que es una plataforma de colaboración en línea desarrollada por Microsoft. Microsoft Teams permite a equipos y grupos de trabajo comunicarse y colaborar mediante chats, llamadas de voz y vídeo, compartición de ficheros e integración con otras herramientas de productividad de Microsoft, como Word, Excel y PowerPoint. Es utilizado para reuniones virtuales, discusión de proyectos, coordinación de equipos y otras actividades colaborativas. Microsoft Teams ofrece una interfaz de comunicación centralizada que facilita la comunicación y el trabajo en equipo, especialmente en entornos profesionales y educativos.

Enlace

<https://teams.microsoft.com/go>

Mindmeister

Temática

Organización de ideas

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://www.mindmeister.com/es> es la página de MindMeister, una plataforma en línea para la creación de mapas mentales colaborativos. Con MindMeister, los usuarios pueden crear mapas mentales interactivos que representan visualmente ideas, conceptos, relaciones e información. Estas representaciones visuales ayudan a organizar el pensamiento, planificar proyectos y generar nuevas ideas. MindMeister permite a los usuarios crear mapas mentales de manera fácil y añadir diferentes tipos de elementos, como texto, imágenes, enlaces e iconos. Estos mapas mentales se pueden compartir con otros miembros del equipo para la colaboración en tiempo real. Esta herramienta es utilizada por equipos de trabajo, estudiantes y profesionales para organizar la información, planificar proyectos y presentar ideas de manera visual y estructurada. La plataforma también ofrece funciones como la integración con otras herramientas y la posibilidad de exportar los mapas mentales a diferentes formatos, como por ejemplo documentos PDF o imágenes.

Enlace

<https://www.mindmeister.com/es>

Miro

Temática

Organización de ideas

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://miro.com/> es el enlace de acceso a Miro, una plataforma de colaboración en línea que permite a los equipos trabajar juntos en entornos virtuales mediante una pizarra digital. Miro ofrece herramientas para la creación de diagramas, esquemas, mapas mentales, presentaciones y otros tipos de colaboración visual. A través de la plataforma, los usuarios pueden crear y compartir contenido en tiempo real, añadir comentarios, realizar presentaciones y colaborar en proyectos de manera virtual. Miro es utilizado por equipos profesionales, equipos de diseño, educadores y otros grupos para trabajar a distancia, planificar proyectos, realizar sesiones de *brainstorming* y compartir ideas visualmente. La plataforma ofrece una variedad de herramientas y plantillas que permiten a los usuarios adaptar Miro a sus necesidades específicas y fomentar la colaboración y la creatividad a través de un entorno virtual.

Enlace

<https://miro.com>

Moodle

Temática

Sistemas de gestión del aprendizaje

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://moodle.org/?lang=es> es la página oficial de Moodle, una plataforma de gestión del aprendizaje (LMS) de código abierto. Moodle permite a los educadores crear y gestionar cursos en línea, recursos educativos y actividades para los estudiantes. A través de Moodle, los educadores pueden subir materiales, como documentos, vídeos y tareas, y establecer interacciones como foros de discusión, cuestionarios y tareas para evaluar a los estudiantes.

Moodle es ampliamente utilizado en instituciones educativas, desde escuelas hasta universidades, para facilitar el aprendizaje en línea y la administración de cursos. También es popular en el entorno corporativo para la formación interna. La plataforma es personalizable y escalable, y ofrece una variedad de herramientas y funciones para la creación de entornos de aprendizaje en línea adaptados a las necesidades específicas de los educadores y estudiantes.

Enlace

<https://moodle.org/?lang=es>

Napkin

Descripción de la herramienta

Herramienta de inteligencia artificial diseñada para ayudar a organizar y visualizar ideas complejas de manera ágil y clara. Permite generar mapas conceptuales y esquemas, facilitando la conexión de conceptos de forma automática a partir de instrucciones simples. Esta plataforma está pensada para potenciar la creatividad y optimizar el proceso de organización de ideas, ofreciendo una interfaz intuitiva que se adapta a diferentes necesidades. Incluye herramientas de personalización que permiten estructurar ideas de manera visualmente atractiva y fácil de compartir.

Enlace

<https://app.napkin.ai/>

Temática

Organización de ideas

Nearpod

Descripción de la herramienta

Nearpod es una plataforma educativa interactiva que permite a los profesores crear lecciones digitales enriquecidas con varios tipos de contenido, como diapositivas, preguntas, encuestas, vídeos y actividades interactivas. A través de Nearpod, los profesores pueden impartir lecciones de manera virtual o presencial, permitiendo a los alumnos seguir el ritmo de la explicación y participar activamente mediante sus dispositivos. Los profesores pueden controlar la lección y los alumnos pueden interactuar con el contenido en tiempo real. Esta herramienta es utilizada para aumentar el compromiso de los estudiantes y evaluar la comprensión de los temas tratados. También ofrece funciones de colaboración y analítica para los educadores para un mejor seguimiento del progreso de los alumnos.

Temática

Software de edición y creación

Enlace

<https://nearpod.com/>

NotebookLM

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Descripción de la herramienta

Plataforma de inteligencia artificial diseñada para facilitar la creación y la organización de notas y contenidos académicos de manera eficiente. Orientada a estudiantes y profesionales, permite generar apuntes, resúmenes y materiales de estudio a partir de una información proporcionada (audio, vídeos de YouTube, textos o archivos), que ayuda a estructurar y presentar las ideas de manera clara y coherente. Con funciones que incluyen la posibilidad de adaptar el formato de las notas según las necesidades de cada usuario, NotebookLM optimiza el proceso de aprendizaje y revisión. Además, la interfaz intuitiva hace que sea fácil de utilizar, así mejora la productividad y la organización de la información académica.

Enlace

<https://notebooklm.google.com/>

Padlet

Temática

Organización de ideas

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://es.padlet.com/> es la página de Padlet, una plataforma en línea que permite a los usuarios crear tableros virtuales interactivos donde pueden añadir distintos tipos de contenido, como texto, imágenes, enlaces, vídeos y otros recursos multimedia. Estos tableros son como una pizarra digital en que los usuarios pueden organizar y presentar información visualmente. Padlet es utilizado en contextos educativos, profesionales y personales. Para los educadores, es una herramienta versátil para crear entornos de aprendizaje virtuales, fomentar la colaboración entre estudiantes y presentar contenido de una manera visualmente atractiva. En el contexto profesional, Padlet se puede utilizar para compartir información, hacer lluvias de ideas, recopilar ideas y más. Los usuarios pueden personalizar los tableros con diferentes formatos y diseños, y pueden invitar otras personas a colaborar en el tablón en tiempo real. Padlet ofrece diferentes planes, desde los gratuitos hasta a los planes *premium* con funcionalidades adicionales.

Enlace

<https://es.padlet.com/>

Pear Deck

Descripción de la herramienta

Plataforma interactiva de aprendizaje diseñada para mejorar la participación y la colaboración de los estudiantes en el aula. Permite a los docentes crear presentaciones dinámicas con preguntas y actividades interactivas que fomentan la interacción de los alumnos. A través de instrucciones sencillas, los profesores pueden integrar cuestionarios, encuestas y tareas visuales en las clases, y se adapta a las necesidades de aprendizaje de cada estudiante. Pear Deck facilita la recopilación de retroacciones en tiempo real, mejorando la experiencia educativa y promoviendo un aprendizaje más activo y participativo. La interfaz amigable hace que sea fácil de utilizar para educadores de todos los niveles.

Temática

Colaboración y comunicación

Enlace

<https://app.peardeck.com/>

Piktochart

Temática

Software de edición y creación

Descripción de la herramienta

Piktochart es una plataforma de creación de infografías en línea que permite a los usuarios diseñar de manera fácil y rápida representaciones visuales de información. Con una interfaz amigable y una amplia gamma de plantillas, iconos, gráficos y opciones de personalización, Piktochart es utilizado para crear infografías informativas y atractivas para presentaciones, informes, materiales educativos y más. Esta herramienta es especialmente útil para personas sin habilidades de diseño gráfico, puesto que ofrece una forma sencilla de comunicar datos e historias de manera visualmente agradable. Piktochart también permite la colaboración en tiempo real y la fácil compartición de las infografías creadas.

Enlace

<https://piktochart.com/>

Pixabay

Temática

Recursos varios

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://pixabay.com> es una página de banco de imágenes y vídeos de uso libre, conocida por proporcionar una gran variedad de contenido visual gratuito y de calidad. Pixabay ofrece imágenes, ilustraciones, vídeos y vectores que se pueden utilizar en proyectos personales y comerciales sin pagar derechos de autor ni tener que dar crédito. Los usuarios pueden explorar el catálogo de Pixabay, buscando imágenes y otros recursos por temas o palabras clave, y descargar el material que necesiten para sus creaciones. Este recurso es ampliamente utilizado por diseñadores, *bloggers*, educadores y profesionales que buscan imágenes de calidad para sus presentaciones, páginas web, materiales educativos y otros proyectos visuales. A pesar de que el contenido de Pixabay es de dominio público y puede ser utilizado sin restricciones en la mayoría de los casos, es importante leer y entender las licencias y termas de uso específicos para cada elemento.

Enlace

<https://pixabay.com>

Pixton

Temática

Software de edición y creación

Descripción de la herramienta

Pixton es una herramienta de creación de cómics en línea que permite a los usuarios, incluidos estudiantes y profesionales, diseñar cómics y novelas gráficas con facilidad. A través de una interfaz sencilla y un conjunto de personajes, fondos y accesorios, los usuarios pueden crear historias visuales de manera divertida y creativa. Pixton ofrece opciones para personalizar los personajes y los diálogos, así como para añadir efectos visuales y textos. Esta herramienta es utilizada en contextos educativos para fomentar la narración y la creatividad de los estudiantes, así como en marketing y comunicación para crear contenido atractivo. Pixton permite a los usuarios exportar y compartir sus cómics en línea o imprimirlos.

Enlace

<https://www-es.pixton.com/>

Plickers

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://get.plickers.com> es la página de Plickers, una plataforma de evaluación y encuesta en tiempo real diseñada especialmente para el entorno educativo. Plickers combina tarjetas de evaluación en papel con una aplicación móvil para permitir a los profesores evaluaciones formativas e interactivas en el aula. Con Plickers, los profesores pueden imprimir tarjetas con códigos únicos que los estudiantes pueden mostrar con diferentes orientaciones para indicar sus respuestas a preguntas de múltiples opciones. Utilizando la aplicación móvil, el profesor escanea las tarjetas y las respuestas se recopilan en tiempo real. Esta herramienta permite a los educadores evaluar el nivel de comprensión de los estudiantes y ajustar la instrucción según sus necesidades. Plickers puede ser utilizado como herramienta de evaluación formativa y de participación en el aula. También puede ser especialmente útil para profundizar en la comprensión de los estudiantes en tiempo real sin necesidad de equipos electrónicos individuales para cada uno de ellos.

Enlace

<https://get.plickers.com>

Powtoon

Descripción de la herramienta

Powtoon es una plataforma en línea que permite a los usuarios crear vídeos y presentaciones animadas con un enfoque lúdico y atractivo. A través de una interfaz fácil de utilizar y una amplia gamma de plantillas, personajes, objetos y efectos de animación, Powtoon permite a los usuarios diseñar contenido visualmente impactante sin necesidad de tener conocimientos avanzados en animación o diseño gráfico. Es utilizado para presentaciones empresariales, materiales de formación, contenido educativo y hasta vídeos promocionales. Powtoon ofrece opciones para añadir voz en off, música de fondo y efectos sonoros para mejorar la narración del vídeo. La plataforma también permite la colaboración entre equipos y la fácil compartición del contenido creado.

Temática

Software de edición y creación

Enlace

<https://www.powtoon.com/>

Prezi

Temática

Software de edición y creación

Descripción de la herramienta

Prezi es una herramienta de presentación visual que ofrece una forma diferente de organizar y mostrar información. En lugar de las diapositivas tradicionales, Prezi utiliza un espacio infinito donde los usuarios pueden crear mapas visuales interactivos y dinámicos. Esta plataforma permite a los usuarios crear presentaciones no lineales, donde pueden hacer zoom, girar y moverse libremente por el espacio de trabajo para destacar conexiones y relaciones entre ideas. Prezi ofrece varias plantillas y opciones de personalización para la creación de presentaciones atractivas y memorables. Es frecuentemente utilizado para presentaciones profesionales, educativas y de marketing que buscan un enfoque visualmente impactante.

Enlace

<https://prezi.com/>

QuestionWell

Temática

Recursos educativos y contenido interactivo

Descripción de la herramienta

Plataforma basada en la inteligencia artificial diseñada para ayudar educadores y profesionales a crear cuestionarios y evaluaciones de manera eficiente y personalizada. Esta herramienta permite generar preguntas de calidad a partir de textos, conceptos u objetivos de aprendizaje definidos previamente; este hecho facilita el proceso de creación de actividades educativas adaptadas a distintos niveles y necesidades. La plataforma ofrece opciones de personalización para ajustar los formatos de evaluación según las preferencias de cada docente. Además, permite exportar los cuestionarios creados a otras herramientas, como por ejemplo Kahoot o Google Forms. Es una herramienta potente para optimizar la planificación de actividades de aprendizaje de manera intuitiva y rápida.

Enlace

<https://app.questionwell.org/>

Quizizz

Temática

Recursos educativos y contenido interactivo

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://quizizz.com/> es la página oficial de Quizizz, una plataforma de aprendizaje basada en juegos que permite a los educadores crear cuestionarios interactivos y encuestas para sus estudiantes. Con Quizizz, los educadores pueden diseñar preguntas de opción múltiple y actividades de aprendizaje que los estudiantes pueden responder en tiempo real. Esta plataforma favorece el aprendizaje activo y participativo, puesto que los estudiantes pueden competir entre ellos en un ambiente de juego mientras demuestran su comprensión del contenido. Los educadores pueden personalizar los cuestionarios, seguir el progreso de los estudiantes y evaluar la comprensión de los temas tratados. Quizizz es utilizado en contextos educativos para reforzar la comprensión de los temas, evaluar los estudiantes y fomentar el compromiso en el aprendizaje.

Enlace

<https://quizizz.com/>

Quizlet

Temática

Recursos educativos y contenido interactivo

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://quizlet.com/es> es la página de Quizlet en el idioma español, una plataforma educativa que permite a los usuarios crear y estudiar conjuntos de cartas (flashcards) interactivos. Quizlet permite a los estudiantes crear cartas con términos y definiciones, y también ofrece otros formatos de aprendizaje como juegos, pruebas y actividades de aprendizaje interactivas. Esta plataforma es utilizada para repasar, memorizar y aprender información de una manera efectiva y entretenida. Los usuarios pueden utilizar los conjuntos de cartas existentes creados por otras personas o crear sus propios. Quizlet también ofrece opciones de colaboración e intercambio de contenido entre estudiantes y usuarios. Es popular en entornos educativos para mejorar la retención de información y reforzar los conceptos estudiados.

Enlace

<https://quizlet.com/es>

Recraft

Descripción de la herramienta

Plataforma innovadora impulsada por la inteligencia artificial que permite transformar ideas en diseños visuales atractivos de manera rápida e intuitiva. Diseñada para optimizar el proceso creativo, Recraft.ai facilita la generación de imágenes, gráficos y otros elementos visuales a partir de descripciones simples, y se adapta a varios estilos y formatos. Sus funciones incluyen la personalización automática de diseños y la creación de plantillas, que mejoran la eficiencia y la calidad del trabajo creativo. Esta herramienta es útil para inspirarse en nuevas ideas visuales.

Enlace

<https://www.recraft.ai/>

Temática

Software de edición y creación

Sandbox Educación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://sandboxeducacion.es> es una página con repositorio de recursos educativos (extensiones, plantillas, juegos...) para las plataformas Genially y Canva.

Enlace

<https://sandboxeducacion.es>

Temática

Recursos varios

Scratch

Temática

Programación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://scratch.mit.edu/> es la página oficial de Scratch, una plataforma de programación y creación de proyectos interactivos desarrollada por el MIT Media Lab. Scratch permite a los usuarios, especialmente a los niños y jóvenes, crear historias, juegos y animaciones mediante una interfaz gráfica de bloques de programación. A través del arrastre y el ajuste de bloques, los usuarios pueden crear secuencias de mandos para controlar personajes, crear interacciones y generar animaciones. Scratch es una herramienta excelente para la iniciación en la programación y el pensamiento computacional, puesto que proporciona una manera visual e intuitiva de aprender conceptos fundamentales de la programación. También promueve la creatividad, puesto que los usuarios pueden crear proyectos con personajes personalizados, escenarios e interacciones. La plataforma ofrece una comunidad activa donde los usuarios pueden compartir y explorar los proyectos de los otros.

Enlace

<https://scratch.mit.edu/>

Slack

Temática

Colaboración y comunicación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://slack.com/> pertenece a Slack, una plataforma de comunicación empresarial en línea. Slack ofrece herramientas de chat, organización de proyectos y colaboración para equipos y organizaciones. A través de canales de chat, los miembros del equipo pueden comunicarse de manera efectiva, compartir ficheros, realizar llamadas de voz y vídeo e integrarse con otras aplicaciones y servicios que utilizan. Slack está diseñado para mejorar la comunicación interna y la colaboración en equipos, haciendo que la información sea accesible y organizada en un entorno virtual. Es ampliamente utilizado en entornos profesionales y empresariales para mejorar el eficiencia y la coordinación entre los miembros del equipo.

Enlace

<https://slack.com/>

Socrative

Temática

Recursos educativos y contenido interactivo

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://www.socrative.com/> es la página de Socrative, una plataforma de evaluación y encuesta en línea que permite a los educadores crear preguntas y cuestionarios interactivos para sus estudiantes. Socrative permite a los educadores realizar cuestionarios en tiempo real, que los estudiantes pueden completar mediante sus dispositivos móviles u ordenadores. Esta plataforma es utilizada para evaluar la comprensión de los temas tratados, realizar pruebas formativas y promover la participación de los estudiantes. Los educadores pueden crear preguntas de opción múltiple, verdadero/falso y otros formatos, así como actividades de opinión y encuestas. Socrative ofrece una vista en tiempo real de las respuestas de los estudiantes, lo que permite a los educadores adaptar la instrucción según las necesidades del grupo. Esta herramienta es útil en contextos educativos para mejorar el aprendizaje activo y la retroalimentación inmediata.

Enlace

<https://www.socrative.com/>

Suno

Descripción de la herramienta

Herramienta impulsada por la inteligencia artificial que permite generar contenido de audio de manera eficiente e innovadora. Facilita la creación de canciones, narraciones, voces en off y otros elementos de audio personalizados a partir de instrucciones sencillas. Con funciones avanzadas de síntesis de voz, esta herramienta se puede adaptar a diferentes tonos, estilos e idiomas, que la convierten en una herramienta poderosa para optimizar la producción de audio. Además, su capacidad de generar voces naturales hace que el proceso creativo sea más ágil y de calidad.

Enlace

<https://suno.com/>

Temática

Software de edición y creación

Symbaloo

Temática

Gestión de contenidos educativos

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://www.symbaloo.com/> es la página de Symbaloo, una plataforma que permite a los usuarios organizar y compartir recursos web mediante mosaicos o cuadrículas visuales. Con Symbaloo, los usuarios pueden crear paneles personalizados con iconos que representan sitios web, páginas y recursos importantes. Este enfoque visual hace que sea fácil y rápido acceder a los recursos deseados con solo un clic. Symbaloo es utilizado para organizar recursos educativos, sitios web y enlaces útiles en un solo lugar. Tanto los educadores como los estudiantes pueden crear mosaicos personalizados para mantenerse organizados y acceder fácilmente a recursos en línea importantes para sus estudios. Symbaloo también ofrece funcionalidades de colaboración, lo que permite a los usuarios compartir sus mosaicos con otros y colaborar en la recopilación de recursos.

Enlace

<https://www.symbaloo.com/>

Telegram

Temática

Colaboración y comunicación

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://telegram.org/> es el espacio oficial de Telegram, una aplicación de mensajería encriptada y enfocada en la privacidad. Telegram permite a los usuarios enviar mensajes de texto, archivos multimedia, realizar llamadas de voz y vídeo y crear grupos de chat. Una característica destacada de Telegram es su encriptación de punta a punta, que proporciona un nivel adicional de seguridad para los mensajes y las comunicaciones de los usuarios. Además, Telegram ofrece la capacidad de crear canales públicos y privados para difundir contenido e información a un amplio público. La aplicación es popular por su velocidad, seguridad y varias funciones que van más allá de la simple mensajería.

Enlace

<https://telegram.org/>

ThingLink

Descripción de la herramienta

ThingLink es una herramienta de creación de imágenes interactivas en línea que permite a los usuarios enriquecer imágenes con varios tipos de contenido como enlaces, vídeos, textos, mapas y otros recursos interactivos. Los usuarios pueden cargar sus imágenes y añadir puntos de interés interactivos que los espectadores pueden hacer clic para acceder a información adicional. Esta herramienta es utilizada para crear contenido educativo, exposiciones virtuales, guías interactivas y otros recursos visuales interactivos. ThingLink es popular en entornos educativos y de marketing, puesto que ofrece una forma innovadora de presentar y explorar información mediante elementos interactivos en imágenes. Las creaciones de ThingLink se pueden compartir en línea e incrustar en páginas web y blogs.

Temática

Software de edición y creación

Enlace

<https://www.thinglink.com/>

Tinkercad

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://www.tinkercad.com> es la página de Tinkercad, una plataforma en línea que permite a los usuarios diseñar y crear modelos en 3D de manera sencilla e interactiva. Con Tinkercad, los usuarios pueden crear objetos en 3D utilizando formas básicas y herramientas de edición. Esta plataforma es utilizada para la creación de modelos 3D para la impresión, para proyectos de aprendizaje y para la realización de prototipos visuales. Tinkercad ofrece una interfaz sencilla y amigable que permite a los usuarios explorar el diseño 3D sin necesidad de conocimientos técnicos avanzados. También puede ser una herramienta útil para los educadores que quieren introducir a sus estudiantes en el mundo del diseño y la impresión 3D.

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Enlace

<https://www.tinkercad.com>

Trello

Temática

Gestión de proyectos

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://trello.com/es> es la página de Trello, una plataforma de gestión de proyectos y tareas basada en cuadros y listas. Trello utiliza un sistema visual de tarjetas, listas y cuadros para ayudar a los usuarios a organizar y gestionar sus proyectos, tareas y colaboraciones. Los usuarios pueden crear cuadros para diferentes proyectos y, dentro de estos cuadros, añadir listas para diferentes fases o etapas del proyecto. Cada lista contiene las tareas o las tarjetas individuales que se pueden mover de lista en lista para reflejar su progreso. Las tarjetas pueden contener descripciones, ficheros adjuntos, fechas límite y otros detalles. Trello es utilizado por equipos profesionales y personales para seguir y gestionar tareas, coordinar proyectos y colaborar en tiempo real. También es popular entre los estudiantes y educadores para organizar tareas y proyectos de aprendizaje. La interfaz visual y la flexibilidad de Trello le aportan versatilidad para la gestión y la planificación.

Enlace

<https://trello.com/es>

Visme

Temática

Software de edición y creación

Descripción de la herramienta

Visme es una plataforma en línea para la creación de contenido visual interactivo que incluye presentaciones, infografías, vídeos, gráficos y otros materiales visuales. Con plantillas y recursos gráficos variados, Visme permite a los usuarios diseñar contenido atractivo sin tener conocimientos avanzados en diseño gráfico. Además de las opciones de personalización, Visme ofrece elementos interactivos como gráficos animados, enlaces interactivos y vídeos incrustados para mejorar el compromiso del público. La plataforma es utilizada para fines educativos, empresariales y de marketing, y permite la colaboración entre equipos y la fácil compartición en línea del contenido creado.

Enlace

<https://www.visme.co/>

Wakelet

Temática

Gestión de contenidos educativos

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://learn.wakelet.com/> es la página de Wakelet Learn, una plataforma que ofrece recursos y guías para el uso educativo de Wakelet. Wakelet es una herramienta en línea que permite a los usuarios recopilar, organizar y compartir contenido de varias fuentes, como por ejemplo enlaces, artículos, vídeos, tuits y mucho más, mediante colecciones. Wakelet Learn proporciona recursos específicos para los educadores que quieren utilizar Wakelet como herramienta de aprendizaje. Estos recursos incluyen ejemplos de uso en el aula, guías paso a paso e ideas para proyectos educativos. Wakelet se puede utilizar para la creación de contenido educativo y de recursos de aprendizaje y la colaboración entre estudiantes y educadores. Es una plataforma versátil para la creación de colecciones de contenido que pueden ser compartidas con facilidad con otras personas.

Enlace

<https://learn.wakelet.com/>

WebSim

Temática

Recursos educativos y contenido interactivo

Descripción de la herramienta

Plataforma de aprendizaje basada en la inteligencia artificial, diseñada para facilitar la creación y simulación de entornos web de manera eficiente. Permite generar prototipos interactivos y modelos de sitios web a partir de instrucciones simples, que ayudan a visualizar ideas y conceptos de manera clara. Con funciones que incluyen la personalización automática de diseños y la simulación de interacciones de usuario, WebSim optimiza el proceso de desarrollo web y fomenta la creatividad. Además, la interfaz intuitiva hace que sea accesible tanto para principiantes como para profesionales experimentados, mejorando así el aprendizaje y la creación de proyectos digitales.

Enlace

<https://websim.ai/>

WordPress

Temática

Gestión de contenidos educativos

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://wordpress.com/> es la página de WordPress.com, una plataforma de creación de blogs y páginas web. WordPress.com permite a los usuarios crear y gestionar sitios web con facilidad, sin la necesidad de tener conocimientos avanzados de programación o diseño web. Con una interfaz sencilla y un sistema de gestión de contenido (CMS), los usuarios pueden publicar contenido como por ejemplo artículos, páginas, imágenes y vídeos.

WordPress.com es ampliamente utilizado para crear blogs personales, sitios web de negocios, portafolios en línea y otros tipos de páginas web. Ofrece una variedad de plantillas y diseños personalizables, así como extensiones y conectores para añadir funcionalidades adicionales al sitio web. Esta plataforma es popular por su versatilidad y facilidad de uso, haciéndola accesible para personas con diferentes niveles de conocimientos técnicos.

Enlace

<https://wordpress.com/>

Wordwall

Descripción de la herramienta

El sitio web <https://wordwall.net/> es la página de Wordwall, una plataforma educativa que permite a los educadores crear actividades de aprendizaje interactivas y juegos educativos. Wordwall ofrece una variedad de herramientas para crear actividades como por ejemplo crucigramas, juegos de asociación, sopas de letras, cuestionarios y más. Esta plataforma es utilizada para hacer que el aprendizaje sea más entretenido y efectivo, puesto que los estudiantes pueden participar activamente en las actividades interactivas. Wordwall es especialmente útil para evaluar la comprensión de los estudiantes, repasar conceptos y promover el compromiso en el aula. Los educadores pueden personalizar las actividades según las necesidades de los estudiantes y utilizarlas como herramientas de aprendizaje en línea o presencial.

Temática

Recursos educativos y contenido interactivo

Enlace

<https://wordwall.net/>

ZooKazam magical animals

Temática

Tecnologías emergentes en educación

Descripción de la herramienta

El sitio web <http://www.zookazam.com> es la página de ZooKazam, una aplicación de realidad aumentada que permite a los usuarios interactuar con animales virtuales en entornos reales utilizando dispositivos móviles. A través de la aplicación ZooKazam, los usuarios pueden apuntar la cámara de su dispositivo hacia una superficie y ver como aparecen animales virtuales que parecen interactuar con el entorno real. ZooKazam es especialmente popular entre los más jóvenes y los educadores porque ofrece una manera divertida y educativa de acercarse a la fauna y aprender sobre diferentes especies de animales. La aplicación combina el entretenimiento de la realidad aumentada con el aprendizaje sobre la naturaleza y los animales. También es utilizada en acontecimientos y actividades educativas para aportar una dimensión adicional a la experiencia de los usuarios.

Enlace

<http://www.zookazam.com>